**15 – 10 : Starting meeting**

Replicare l’app e farla meglio

Confrontare a livello di accessibilità

Pezzetti di codice e comparazione

Impostazioni 🡪 Hello Accessibility per il developer

Testo parla di accessibilità

Screen reader Android – gesture (dare indicazioni)

Prima interfaccia – istruzioni per il tutorial

Ci rivolgiamo al developer, no all’utente (usabilità no – basta utente esperto)

No utente reale (usabilità/accessibilità)

Obiettivo: produrre una tabella partendo dalla tesi di Budai

Studiare React Native per produrre pezzi di codice che siano il corrispondente

App non bella – Hello World – trasferimento tecnologico e non solo prodotto di ricerca

Creiamo un GitHub con il confronto tra Budai e Rovesti /Flutter vs React Native) – codice commentato e scritto bene, strutturato bene (interfaccia basica)

Test Android / iOS

Sviluppo codice che compila la tabella di confronto

App carina/bella/funzionante più bella (user friendly) – ottimo obiettivo

Massimo – riprendere quella di Budai come la mia user friendly

Leggi paper (obiettivo) / Prendere familiarità React Native

Ogni 2 settimane / Aggiornamento

Proprietà: tesi di ricerca

6/7 punti (per luglio)

Ricerca bibliografica per accedere per i vari paper sul tema (non è stato fatto) – controllo della letteratura (related works)